

キャラクター名  
奥望かおる

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自	安定した家庭	経験	UGNへの忠誠	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	1		情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
羅刹	P	N		
ヤ工	P 懐旧	N 悔悟		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 猜疑心		
上司	P 憧憬	N 恥辱		
賽ノ目一	P 親近感	N 偏愛		
ご神体	P 友情	N 憎悪		
村	P 尊敬	N 悔悟		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の爪	4	3	マイナ	至近	自身	-	-	
効果: 以下データ作成 種別: 白兵 技能: 白兵 命中: 0 攻撃力: +[Lv+8] ガード値: 1 射程: 至近								
ハンティングスタイル	2	1	マイナ	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動を行う。この移動で離脱も可能。1シーンにLv回使用可能								
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	-	-	
効果: シーンの間ダイス+[Lv+2]								
鮮血の一撃	5	4	Xジャー	-	-	白兵	-	
効果: 攻撃ダイスを[Lv+1] HPを-2								
血の宴	3	3	Xジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象を範囲(選択)にする。1シナリオにLv回使用可								
殺戮領域	3	3	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: <血の宴>と組み合わせて使用。攻撃力+10。1シナリオLv回使用可								
獣の王	1	4	Xジャー	武器	単体	白兵	100	
効果: 対象はリアクションを行えない。また、攻撃に対してカバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージ算出できない。1シナリオに1回使用可								
CR:プラスト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-Lv値								
鋭敏感覚	★							
効果:								
日常の代行者	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

あとで考えます!!!!!!