

キャラクター名  
真っ赤くん

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプション	パロール	年齢		性別	
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	39 %
出自	義理の両親	経験	死と再生	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	3	0	0			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	7r		30		固定地0
80↑	白兵	9r		35		フルパワーで行動固定0C値8
100↑	白兵	11r	11	40		行動値固定0C値7 ダイスボーナス適応済み
合体した	白兵	22r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
大太刀 (大槌)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
触媒	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う前にシーンの任意の場所に移動出来る							
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	縮地を使用すると攻撃力+[Lv*5]レベルアップしない							
コンセントレイト<パロール>	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決		
効果:	組み合わせ判定[Lv+1]個							
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	攻撃力+[Lv*5]行動値0							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	10にするアレを							
地獄耳	1							
効果:	聞いているぞ							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

最大財産P: 14		残り財産P:	
-----------	--	--------	--