

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	???
種族	ネフィリム			境遇	義理の親
出自(効果)	サーバント			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	9	10	5	16	7
ボーナス	8	7	3	3	1	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	9	4	3	2	5	2

HP	112
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1アウトレイジ	至近	-2	19	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	S2ヘルム				-1	2			
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			0
補助	バトルマント			2	0	3			0
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			9	0	4	0	5	6	15
スキル	トーカー、フリンジイング、ジャイアントクロス、マシンナー、ジャイアントフォース			23		2	1		
その他	ヘビーホース、狂戦士の鎖		1	2					7
総計(右)			8	46					
総計(左)					2	18	6	3	22
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	冒険者セット×1
ベルトポーチ	キャップライト
-	-
ポーションホルダー	ランチボックス
MPポーション×5	団子×5
MPポーション×3	-
HPポーション×5	抵抗：スリップのクリスタル×1
毒消し×1	戦士のクリスタル×1
-	精霊：火のクリスタル×1
ヘビーホース	採取のクリスタル×3
毒消し×3	-

現在重量：	16	所持金：	2247	預金・借金：	
最大重量：	55				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：《超大型》を取得し、攻撃のダメージに+2する。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
カバーリング	1	1	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動時にカバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	1	3	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。								
スラッシュブロー	1	2	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。そのダメージに+[SL×2]Dする。								
バーサーク	5	2	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、自分が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
スマッシュ	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
ブランディッシュ	2	2	メジャー	至近	範囲 [SL×2]体	命中判定		
効果：一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。								
バッシュ	1	3	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[SL]Dする。								
ボルテックスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
-	1							
効果：								
ビッグスイング	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	両使用	
効果：白兵攻撃のダメージに+[SL]Dする。メインプロセス終了まで持続する。								
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功		
効果：[狂戦士化 (SL+1)]を受ける。								
ブルータルライフ	5	-	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：[狂戦士化]を受けている時に有効。HP回復を行う。【HP】を[SL×3]点回復する。ラウンド進行中にしか使用できない。								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
アームズマスタリー：両	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「装備部位：両」を使った武器攻撃の命中判定に+1D。								

CL1：ジャイアントグロース1、カバーリング1、バーサーク2、ソウルヒート1、ブルータルライフ1
 CL2：バーサーク3、ブルータルライフ2、フリンジスイング1
 CL3：バーサーク4、ブルータルライフ3、ボルテックスアタック1
 CL4：バーサーク5、ブランディッシュ1、ブルータルストライク1
 CL5：ブルータルライフ4、アームズマスタリー：両1、ジャイアントフォース1
 CL6：スラッシュブロー1、カバームーブ1、スマッシュ1
 CL7：ブルータルライフ5、ブランディッシュ2、ブルータルバースト1
 CL8：ビッグスイング1、バッシュ1、ブルータルバースト2

レベルアップ予定
 CL9：フリンジゾーン1、ジャイアントマッスル1、
 CL10：cc「ウォーリアアウォーロード」、オーバードライブ1、ストラグルクラッシュ1
 CL11：ハイパーゲイン1、

【狂戦士化】：バッドステータス。狂戦士化を受けているキャラクターが行う攻撃のダメージは+[効果強度]Dされる。ただし、狂戦士化を受けている場合、リアクションは自動的に失敗となり、リアクションを使用するスキル、パワー、アイテムは使用できなくなる。
 回復：マイナーアクション、シーン終了

とある少女とサーバント(使い魔)としての契約を結んでいる。
 サーバントとしての役割(クラス)は「バーサーカー(狂戦士)」であり、本名は秘匿している。
 並外れた力を持ち、軽度の傷なら瞬く間に、重傷を負ってもしばらくすれば感知してしまう程の生命力の持ち主。
 真の力は洗練された武技だが、狂化する事で殆ど扱えていない。ただし、武器を振るうスピードも格段に上がる為、結果的に避けられにくくなっている。

