キャラクター名
ユミール・ウォーダ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	10
種族	フィルボル			**境遇**	師匠
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	15	9	7	15	12	8
ボーナス	6	5	3	2	5	4	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	4	2	5	5	2

HP	102
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	ハンターウェポン&ギガントウェポン&トゥーハンド&剣鬼の鍔			17				-2	
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	胴丸					10			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	勝守								
能力値			7	0	4	0	5	9	13
スキル	ウェポンルーラー・インサイトブレイド		5				3		
その他									
総計(右)			11	13	2	21	8	7	12 m
総計(左)			12	17					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
剣鬼の鍔	
冒険者セット	
MPP*15	
HHPP*5	
HPP*10	
ポーションホルダー	
バックパック	
ベルトポーチ	
枕	
万能薬	
毒消し*5	

現在重量： 40		
最大重量： 45	所持金： 40	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動でも行動済みにならない。								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に[SL+1]する。								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	1/Sr	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
ハンターウェポン	1		アイテム					
効果：プリプレイにあなたの装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択せよ。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。ただし、マジックアイテムの武器は選択できない								
ギガントウェポン	1		アイテム					
効果： あなたの装備品と携帯品の「種別：狩猟」の武器すべての「重量」と「攻撃力」に+［SL*2］、「行動修正」に-SLする								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果 :対象に武器攻撃を行なう。この攻撃はダメージロールステップでダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-[SL*4](最低0)する。 この効果は重複し、シーン終了まで持続する								
トゥルーブレイク	1	5	《アーマーブレイク》			自動		
効果： 《アーマーブレイク》と同時に使用する。その攻撃のダメージは貫通ダメージとなり、対象にダメージを与えることが可能となる								
トゥルーアイ	1	4	DR後			自動	刀・防御中1回	
効果 :ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるDR直後に使用する。 そのダメージに-[武器の攻撃力/2]する(スキルなどで攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたあとで/2すること)								
トルネードブラスト	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	1/sn	
効果 :対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象のCL(またはエネミーレベル)が[CL+SL]以下のモブエネミーであれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに、戦闘不能、あるいは死亡させる(使用する際にあなたが決定する)。対象がそれ以外の場合は、通常どおりダメージを与える								
ハイパーブラスト	3	3	《トルネードブラスト》				SL/Sr	
効果 :《トルネードブラスト》と同時に使用する。 攻撃の対象のキャラクターレベル(エネミーレベル)が、[CL+《トルネードブラスト》のSL]以下のソロエネミーを戦闘不能、あるいは死亡させる。 戦闘不能にさせるか、死亡させるかは、このスキルを使用する際にあなたが決定する。対象がそれ以外の場合は、通常どおりダメージを与える								
インサイトブレイド	1		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+3する								
スイフティ	1		セットアップ		自身	自動		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行なう。封鎖されている時には離脱を試みれない。								
アームズマスタリ：刀	1		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：〜〜》を同時に適用することはできない								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身			
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更する。 その武器の「攻撃力」に+[SL*2]する								

Lv1取得：ボルテクスアタック・ウェポンルーラー・カバーリング//ハンターウェポン・ギガントウェポン
3d+12 刀：命中
2d+30 物理ダメージ
トゥルーアイ-15ダメージ
トルネードブラスト：Lv10以下対象
3d+5［危険感知][警戒行動]

巨大な刀『斬山斬(ざざきり)』を携え人に害するモンスターと戦うフィルボルの女の子。
刀に振り回されるのか未だ上手く扱えないでいる模様。
見かねた師匠は彼女を諭し、旅に出す。
少々？自信過剰気味。

キャラクター名
ユミール・ウォーダ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1		パッシブ					
効果： 危険感知の判定に+1D。								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果： 選択した能力の能力基本値に+3								
エリアサーチ	1		パッシブ					
効果： 警戒行動を行なうことが可能となり、聞き耳に失敗しても相手に気付かれなくなる。								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 携帯品の重量制限を[【筋力基本値】*2]に変更。								
レストタイム	1		効果参照				1/Sr	
効果：シーン終了時に使用。HP回復とMP回復を行なう。【HP】と【MP】を[2D+(CL)]点回復する。シーン間に時間がない、休憩できる環境がないなどの理由で、GMは使用を却下してもよいが、その場合は使用回数に数えない。								
フックダウン	1	3	クリンナップ				1/sn	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1回使用する。								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 【最大HP】に+CLする。								
オウルアイド	1		パッシブ					
効果： [暗闇](明度１～２)による判定へのペナルティが-1dではなく達成値-2となる。								
バトルマニア	1		クライマックス					
効果：クライマックスフェイズの時に有効。あなたが行うエンゲージしているキャラクターへの攻撃の命中判定の達成値に+2、リアクションの判定の達成値に-1する。『戦闘になると後先考えないタイプであることを表わすスキル』								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								