キャラクター名
ホオヅキ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	偽りの生命（旧版）
出自（効果）	ホムンクルス（旧版）			**目標**	贖罪（旧版：未定）

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	26	33	6	29	6	5
ボーナス	2	8	11	2	9	2	1
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正			3			2	
能力値	2	9	17	2	11	5	2

HP	118
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具	至近	0	17	0	0	0	0	0
左手	伝承武具	至近		17	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	コンバットクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	栄光の前立								
能力値			9	0	17	0	5	28	7
スキル			2	2	2				
その他			2		2			1	30
総計(右)			13	19	22	15	5	29	37
総計(左)			13	19					
総計(両)			13	36					m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
太陽のリボン	陸マグロ（トロ）
漆黒の星	MPP*20
放心のクリスタル	HMPP*5
抵抗：スリップのクリスタル	鬼灯のアクセサリ
敏捷のクリスタル	上位爆撃符*10
回避のクリスタル*2	上位呪壁符*2
	木の実
木の実（万能薬）	

現在重量：	33		
最大重量：	58	所持金：	86768
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ハイブリッドレムレス	1	-	ﾒｲｷﾝｸﾞ/ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果 ：効果:取得時に種族の中からひとつ選択する。選択した種族ごとに《ハイブリッド：～～》のように記述し、他の《ハイブリッド：～～》を取得できなくなる。あなたはこのスキルの取得時に【タイミング:メイキング】の選択した種族の種族スキルをひとつ取得する。また、以降のレベルアップであらたに取得するスキルを選択した種族の種族スキルから選んでもよい。あなたはある実験によって造られ、種族からあたえられた力を宿している。								
ハイブリッド：リインカネーション	1		ﾒｲｷﾝｸﾞ/ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果 ：取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれている、レムレス以外の種族スキルをひとつ選択する。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照すること。ただし、【幸運基本値】に－3する。 "								
リインカネーション：オールラウンド	★		ﾒｲｷﾝｸﾞ/ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： "取得する際に能力基本値を3つ選択する。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに＋1する。 "								
	★	-		-		-		
効果：								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1d								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣二本をを双として扱う								
CGカグツチ	5	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージに＋[SL×4]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
セイクリッドダンス	2	6	メジャー	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL	
効果 :あなたが行なう判定に＋1Dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。								
パンテノン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたは《コールゴッド：～～を複数取得できるようになる。								
CGイザナギ	3	6	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果：あなたが行なうダイスロールの直後に使用する。ダイスロールで振ったダイスのうち、SL個以下の任意の数のダイスを振り直せる。								
CGタケフツ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 対象に1点でもHPダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。								
	1							
効果：								

ハイブリッド：レムレス：リインカネーション：オールラウンド

Lv11：候補　インテュイション　ディテクト　ストップトラップ　シャドウハイド　ピンポイントアタック（ゲイルスラッシュ）

●レギュレーション
・環境：エクセルデータ準拠。ただしキャンペーン中にエラッタやIGの導入可能性あり。
・キャラクターメイキング方式：フルスクラッチ　※出自による一般スキルの「GMと相談」を利用して旧版の出自を再現するのを推奨。
・初期成長点：350点　※CLは8固定。それ以外のメイキング時に余った成長点は消滅する。
・初期所持金：31000G
・初期ギルドレベル：5
・レジェンドデータ：1キャラクターにつき1までハンドアウトによる指定。メモ欄に記入する。
・エリアデータ：1キャラクターにつきデフォルトの選択+1エリアまで。
デフォルトのエリアのライフパスを適用することに注意。メモ欄に記入する。
・コネクション：メイキング時に1つ自動取得。それ以外は通常通り成長点を使用。
・ゲッシュ：取得する場合はキャラクターシートのメモ欄に記入。
・ハウスルール：エリアデータの扱いはそのキャラクターごとに出身地としてひとつ適用可。
それ以外はコネクションをエリアに対して取得する(成長点1点)。
・その他：旧版のキャラクターのイメージからあまりにかけ離れている場合はデータを却下する場合もある。

◆ハイブリッド
種別:-　タイミング:メイキング／パッシヴ

キャラクター名
ホオヅキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃を無属性魔法ダメージに変更								
ラピディティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷判定＋２								
	1							
効果：								
ファイアステップ	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： ダメージ＋［SL×3］シーン終了まで持続								
ダークステップ	2	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： "回避判定の達成値に＋[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。 "								
バトルステップ	2		パッシブ	-				
効果： 《ステップ：～～》の効果が持続中に有効。攻撃の命中判定に＋SL、回避判定に＋SL、攻撃のダメージに＋SLする。								
	1							
効果：								
ダガーマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣を使用した命中判定に+1d								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： DR＋３ｄ								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ホムンクルス	1							
効果：								
F:ブリガンティア	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
キャッチアウト	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
エンチャントウェポン：無	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
フライトマニューバ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1							
効果：								

キャラクター名
ホオヅキ

プレイヤー名

所持品			