キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	23		42	7
		敏捷度	11	31		52	8
体	5	筋力	8	9		22	3
		生命力	5	7		17	2
心	10	知力	6	12		28	4
		精神力	9	18		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	52 m	156 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 6

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
20:14>tatibana< 2d6+2d6+2d6*3
20:14[takashi_macros] tatibana -> 2d6+2d6+2d6*3 = [3,2]+[5,5]+[5,5]*3 = 45
20:16>tatibana< 2d6+2d6+2d6**2
20:16[takashi_macros] tatibana -> 2d6+2d6+2d6 = [2,4]+[2,3]+[1,3] = 15
20:16[takashi_macros] tatibana -> 2d6+2d6+2d6 = [1,2]+[6,4]+[1,6] = 20
20:16>tatibana< 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6**3
20:16[takashi_macros] tatibana -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [4,5]+[5,3]+[5,2]+[6,3]+[6,2]+[2,2] = 45
20:16[takashi_macros] tatibana -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [3,6]+[5,3]+[3,3]+[5,6]+[4,5]+[2,2] = 47
20:16[takashi_macros] tatibana -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [3,3]+[1,6]+[1,6]+[4,1]+[1,4]+[5,4] = 39
20:16>tatibana< 2d6
20:16[takashi_macros] tatibana -> 2d6 = [3,3] = 6
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟