

キャラクター名 プレイヤー名

ヒトカゲ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	
称号クラス				年齢	10
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	???			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	9	13	9	10	10
ボーナス	3	3	3	4	3	3	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	5	4	5	4

HP	31
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	玉串		-1	3					
左手									
頭部									
胴部	和装					2			
補助	手甲				2	2			-1
装身具									
能力値			4	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			4	0	5	4	5	7	7
総計(両)			3	3					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
呪壁符	
ムジナの傘 (10G)	
MPポーション	
上等な衣服	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
チョーク	
筆記用具	

現在重量: 10

最大重量: 11

所持金: 24

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HPを[3D+CL*3]点回復							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	戦闘不能を回復しHPを2d点に。なお対象は行動済みになる							
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	ナリ1回	
効果:	[CL*300]G以下分の呪符取得。							
リフレッシュ	1	-	メジャー	至近	単体	精神	ナリ1回	
効果:	バステ全回復+MP[(SL)D+【精神】]回復							
リフレッシュゾーン	1	-	ムーヴ	-	自身	自動成功		
効果:	そのメインプロセスで使うリフレッシュを「対象:場面(選択)」に							
チャームマスターリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	呪符のHP回復、MP回復、							
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得の【精神】判定に+1D							
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	分類:動物、魔獣のエネミーと意志疎通できる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10

最大重量: 11

所持金: 24

預金・借金: