キャラクター名: ロジェ・コライユ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	610		役に立たない得意技がある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	3		23 + 1	4
		敏捷度	9			18 + 1	3
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	10			15	2
心	7	知力	11	2		20	3
		精神力	7	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	2		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 9	11	8											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首	
背中 ガンベルト	銀の弾丸3発
右手 器用の指輪	
腰	
足 バレットポーチ	弾丸13発
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：倒したい相手がいる
幼少期、度胸試しという名のいじめで近くにあった魔剣の迷宮に閉じ込められてしまったことがある。
当然迷子になり、積み重なったいじめによる辛さとひもじさで自殺を試みようとした。
その時、偶然にも通りがかったドラゴンがこれまた偶然にも迷宮を創り上げていた魔剣を引っこ抜いていった。
迷宮が解かれていく様を見て、「こんなにも強大な存在があったなんて」と驚嘆し、自殺のための手を止めた。
そしていつか、あの日頭上を通ったドラゴンを打ち落とせるほど強くなりたいと願った。

【判定】
2D+{冒険者}+{生命B} 生命抵抗判定
2D+{冒険者}+{精神B} 精神抵抗判定
2D+{スカウト}+{敏捷B} 先制判定

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロジェ・コライユ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸（12）x3	○□□○□□
銀の弾丸x3	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔晶石　3点x6	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
スマルティエの筋力腕輪(売却)	○□□○□□
割った指輪x3	○□□○□□
割った腕輪	○□□○□□

所持金 245 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0