

キャラクター名  
ブラックマドラ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ビースト】		オート			
		ぜんたいそくばく		オート	MF5	0-4	レンジ内の敵メダロットの次に使用するアクションパーツのコスト+1
		ほうでん		ダメージ	2	0	エリア内にいる全ての敵に「転倒」を与える
		はくへいα		オート	0	自	白兵□肉弾攻撃の出目+1
		すいしんアップ		オート	0	自	行動値+1
				オート			
		【頭：くろドラフード】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		うつ攻撃/バキューム		アクション	3	1	射撃3+移動、攻撃対象を自身のいるエリア方向へ移動させる
頭		てきえいかんち		ジャッジ	1	自	自身の攻撃にのみ対して使用可能、支援 2
				オート			
		【左腕：くろマドアーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		なぐる攻撃/フリーズ		アクション	3	0	[肉弾1+転倒+爆発] か [肉弾攻撃2 マップチップの「サンダー/フリーズ」を設置する]
				オート			
		【右腕：くろマドハンド】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1
腕		そうこう		オート			
腕		なぐる攻撃/ファイアー		アクション	3	0	肉弾攻撃2 対象の現在行動値の位置に「ファイアー/メルト」のしょうじょうチップを設置する
腕		かいじょ攻撃/トラップ解除		アクション	1	0-1	レンジ内の任意のマップチップを 1 つ取り除く
				オート			