

キャラクター名
真QBタマ・モー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【ザウルス】		オート			
		[すいしんアップ]		ダメージ	MF5	0-4	味方全体の白兵・肉弾攻撃の出目+1 この効果は累積するが、各ラウンド1回しか使用できない
		[いじ]		オート	なし	自	MF値を消費した振り直しの際が出目+1される
		[はくへいβ]		オート	0	自	白兵・肉弾攻撃へのダメージ+1
		[すいしんアップ]		オート	なし	自	最大行動値+1
				オート			
				オート			
		【頭：真シロノメン】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		[まもる攻撃かご]		ラピッド	1	0-1	マップに「かご」のマップチップを設置し、3カウントの間、設置したエリア内の味方全員のせっち、かいぶく判定の出目+1
頭		[おうえんデバイス]		ジャッジ	0	0	支援2または妨害2
				オート			
				オート			
		【左腕：真キンノケガワ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		[ぼうがい攻撃 フォースドレイン]		アクション	2	0-2	かいぶく判定に成功すると、レンジ内のメダロットのMF値を1減少させ、自身のMFを1上昇させる
腕		[トリモチアタック]		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒
				オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：真クニコガス】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1