キャラクター名
クロヴィス

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	天啓
出自（効果）	救済			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	9	9	17	6
ボーナス	3	4	3	3	3	5	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	4	5	4	4	3	9	2

HP	49
MP	52
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	竜巻の篭手	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	4	0	9	7	9
スキル								2	
その他									
総計(右)			5	7	3	13	9	9	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： -3750	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★							
効果：								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	自身	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1							
効果：								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御】と【魔法防御】を０とみなしてHPダメージを算出する。								
ストロングスタイル	2	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果：【精神】に+2する。								
モアタフネス	1		パッシブ					
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
フェイス：ダグデモア	1							
効果：【行動値】に+2する。								
トレーニング：精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

フルネームは、クロヴィス・クロージア・ウイス・モア・ラインハイル。神の血を引く英雄の一族であり、正真正銘の貴族。
英雄であることを定められ、運命付けられた存在。
本人もそれは承知し、そうあるべしと正しい英雄としての道を征くが、これは強制されたものではなく、すべて自分の意志である。