

キャラクター名
狩生 緋織(かりゆう ひおり)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	高校生	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	双子の兄弟姉妹がいる	経験	平凡	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	4
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転	1		芸術			知識			情報	噂話	3
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー		5		-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
双子の兄	P 尊敬	N 不安			
クラスメイト	P 友情	N 隔意			
アルフレッド・J・コードウェル	P 懐旧	N 猜疑心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果:								
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: I p.123								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: I p.123								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: I p.116								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: I p.124								
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: I p.125								
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身		-	
効果: 血の匂いで特定の個人や集団を探し出せる II p.108								
至上の毛並み	★	-	常時	至近	自身		-	
効果: もふもふ II p.117								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

猩々緋 しょうじょうひ #e2041b
 マジでその辺にいそうな普通の男子高校生。
 毎日が平凡すぎるので何か非日常が起きないかな〜と、なにかとむしゃくしゃしながら生きている。
 ま。漫画の世界じゃあるまいしそんなこと起きるはずもねえか〜(頭の後ろで手を組んで寝る)

ぶっくらぼう、無鉄砲、無謀な性格だが他人に冷たいわけではない。
 なんにでも物怖じしないメンタルを持った人物なので、
 相手が間違っていると思えば思い切り反抗する。たまに周りをヒヤッとさせる。
 得意科目は体育 苦手科目は国語(眠くなる)