

キャラクター名 プレイヤー名

暁リト

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	闇の一族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	17	8	10	8	8
ボーナス	3	3	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	5	3	2

HP	46
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	6	0	3	11	8
スキル									
その他									
	総計(右)		5	9					
	総計(左)				6	5	3	11	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
ランタン	

現在重量: 0

最大重量: 20

所持金: 135

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果:	スキル効果を打ち消す							
スペシャライズ	5		パッシブ		自身			
効果:	命中値・ダメージに+ SL							
バタフライダンス	3		パッシブ		自身			
効果:	回避判定に+1D							
ビースティング	3	4	メジャーアクション	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃命中判定+[(SL+1)D]							
ピアシングストライク	1	5			自身	自動成功		
効果:	ダメージ+[(SL)D]							
フェイント	1	4	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃に対するリアクションの判定に -1D							
ランナップ	5	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果:	エンゲージからの離脱を行なう							
キャリバー	★							
効果:	キャリバーを取得							
ガンパード	★							
効果:	キャリバーの攻撃力+[SL×3]重量: 6装備部位: 双							
クイックドロウ	★		マイナー		自身	自動成功		
効果:	命中+1D							
アームズマスターリー:魔導銃	★							
効果:	命中判定に+1D							
シックスセンス	★		パッシブ		自身			
効果:	奇襲攻撃を受けた時、判定に -1Dされることなくリアクションを行なえる。							
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果:	トラップ探知に+1D							

現在重量: 0

最大重量: 20

所持金: 135

預金・借金:

