キャラクター名: WEJ

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	5r+2	0	6		
通常	白兵	8r+2		6		[6d10*2]点のダメージ
60%	白兵	9r+2		6		[6d10*2]点のダメージ
80%	白兵	10r+2		6		[6d10*2]点のダメージ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
イフリートの腕	
デモンズシード	
ワイヤーウィップ	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（レガシー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷の茨	6	3+1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	自エンゲージから離れたキャラクターにダメージ+(LV)D。対象は選択可能。侵蝕率基本値+3。							
CR:バロール	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-[LV]（下限値7）。							
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：	ダイス+[LV+1]個。							
斥力の槌	1	3	メジャー	視界	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	【HPダメージ】対象はエンゲージから[LV*2]m移動する。離脱可能。							
妖の招き	2	2	メジャー	20m	単体	〈白兵〉	-	
効果：	【HPダメージ】対象を自エンゲージに移動させる。1シーンLV回。							
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	-	
効果：	【HPダメージ】対象はエンゲージから[LV*2]m移動する。離脱可能。							
異形の祭典	2	3	メジャー	-	[LV+1]体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	「対象:[LV+1]体」に変更。1シーン1回。							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								