

キャラクター名
クラリティ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
クロー	執着	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		不倶戴天		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		彼の人への誓い(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		王殺しの槍		アクション	3	0	白兵攻撃2、出目判定+1
腕		痕抉り		アクション	3	0~1	精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
腕		蝶の蟲腹(再生)		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度も使用可能。
腕		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際、大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い。
腕		ラプラスの悪魔(看破)		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
腕		星屑の籠手(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
胴		蝶(はらわた)		オート	なし	なし	
胴		蝶(はらわた)		ダメージ	なし	なし	
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。
胴		復讐心(しんぞう)		ダメージ	なし	自身	最大行動値+1
胴		死に認められし躰(サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		鉱石結晶(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御+2
胴		硝子の棺桶		ダメージ	2	自身	防御+2
胴		集合体(オートセパレート)		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい
胴		妖精の鱗粉(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		妖精の羽(けもあし)		アクション	2	自身	移動1~2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1