

キャラクター名
嵐立 響也 (らんだち きょうや)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNイリーガル
オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	1	3			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴嵐警報 -キリング・ストーム-		5r+15		15+1D		浸食値11
		6r+20		18+1D		
		7r+25		21+1D		
終嵐領域 --	RC	13r+26		15+1D		浸食値14 シナリオ一回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス 起源種P		N		
亡くなった友人	P	N		
的場 圭吾	P 尊敬	N 憐憫		
榊原 香奈	P 懐旧	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 達成値+lv×3 ラウンド一回								
ラストアクション	1	5	オート	自身	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能時にメインプロセス								
スキルフォーカス	3	-	メジャー	-	-	効果参照	-「	
効果: 任意の判定の達成値lv×2								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 達成値lv×3								
限界突破	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: ラウンド一回をもう一回								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイスLV ラウンド一回								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン	RC	-	
効果: 攻撃力+LV×3 コンセと組めない								
終焉の残響	1						リミット	
効果: マジ基地								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「さあ？今の俺はただの抜け殻だよ。」