

キャラクター名
リナルド (リナ)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ステージー	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
3 甘い唇	
32 謝罪	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ピエリ	依存	3 ①②③④⑤		
アリーチェ	執着	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果	BP開始時と終了時、自身以外の任意の姉妹1体を選択し、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1。BPでの毎ターン終了時、戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷(≠コスト)する
				オート			
頭		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。青い瞳の両目
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際、コストとして、任意の基本パーツを損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度も使用可
腕		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1