

キャラクター名
観心 要(みこころ かなめ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 9 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0	3		4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0	7		11	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	17r+5		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 24 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地	7	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動時任意の場所に、シナリオlv回								
バックスタブ	7	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 縮地使用時攻+lv*5、侵蝕基本値+4								
間隙の魔術師	5	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 移動時に縮地に、BSの効果に乗る、シナリオlv回								
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
ディストーション	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 射撃を社会で代用								
アニマルテイマー	5	3	メリ	-	-	-	-	
効果: 判定+lv+1d								
力の法則	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 自身以外のダメージ+lv+1d、ラウンド1回								
要の陣形	5	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象3体に、シナリオlv回								
□未知なる陣形	★	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 要の陣形を5体に、侵蝕基本値+5								
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 出目を1つ10に、シナリオlv回								
□妖精の輪	5	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 妖精の手を判定に2回使用可、シナリオlv回								
支配の領域	5	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 出目を1つ1に、シナリオlv回								
□絶対支配	5	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: lv+1個を1に								

21dx7+5 [操弾舞踏]<CR:Or>+<ディストーション>+<アニマルテイマー>+<要の陣形>(+<未知なる陣形>) 攻撃力8 対象5体

[そこだ、刺せ]<間隙の魔術師> (+<バックスタブ>) 自身以外移動時縮地に、白兵攻撃+40

[歪曲加速]<力の法則>自身以外のダメージロール+7d ラウンド1回

[無機なる兵団]<戦力増員>トループ2体を任意の位置に未行動で呼び出す

[無機なる助け手]<妖精の手>+<妖精の輪> 出目を1つ10にし、それをもう一度行う

[無機なる眩し手]<支配の領域>+<絶対支配> 出目を7つまで1にする

