

キャラクター名	プレイヤー名
リンネ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別	女	年齢	年齢不詳(記憶欠落)
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	460				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	10		24 + 1	4	ソーサラー	2	セージ	9
体	3	敏捷度	12	3		24	4	コンジャラー	2	エンハンサー	1
		筋力	9			12	2	プリースト/エルピュセ神	9	ウォーリーダー	7
心	9	生命力	5	13		21	3	フェアリーティマー	1	ミスティック	10
		知力	9	22		40 + 2	7	マジテック	2	アリストクラシー	1
		精神力	10	26		45	7	レンジャー	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
鋭い目	2120 p	巨人語	○	
弱点看破	2121 p	交易共通語	○	○
マナセーブ	2123 p	神紀文明語		○
魔法拡大/数	1B39 p	ドレイク語	○	○
ワードブレイク	1B33 p	汎用蛮族語	○	
占瞳操作	1B30 p	魔動機文明語	○	○
MP軽減/プリースト	1B33 p	魔法文明語	○	○
代償軽減	1B30 p	妖精語	○	
	p	ミアキス語	○	
	p	ライカンスロープ語	○	○
	p	ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	崩れる壁の幻
軍司の知略	幸運は知恵を助ける
堅陣の構え	光る星は弱点を暴く
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	黒き死の幻影
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	【アニムスの活性化】
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
蘇る秘奥	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は富をもたらす	
星は剣を導く	
襲い掛かる敵の刃	
背後から迫る闇の幻	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
海神龍の瑠璃鏡	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
リンネ専用武器、魔法の発動体加工、効果はその他メモ参照																	
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	9											
射程10m,装填数3																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	3	51	真語魔法	2	9	魔動機術	2	9
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	2	9			
2d+ 16	2d+ 14	2d+ 13	2d+ 17	93		深智魔法	9	16			
						神聖魔法	9	16			
						妖精魔法	1	8			

装備品	説明	装備品	説明
頭 叡智の魔紋		ラル=ヴェイネの金鎖	その他部位を得る
耳 魔晶石の天然石の耳飾り	10点の外付けMP		
顔 学者の眼鏡	セージ技能判定+1		
首 ポーションインジェクター	スカーレットポーション		
背中 宝石ケース(炎、水・氷)			
右手 スミの魔品の魔晶石の片手用指輪その魔紋	15点の外付けMP		
腰 不撓のバックル	ガン攻撃に対して、精神抵抗成功時に算出ダメージを半減		
足 魔晶石のおしゃれ靴装飾	15点の外付けMP		
その他 器用の指輪			

その他メモ	自動失敗
リンネは近年まで幽閉されていたところを救出された。エンジェルリングを着けられて幽閉されていたが、記憶の欠落が非常に激しく、何時から封印され、自分がどのような存在であったかも記憶から殆ど失われてしまった。ある日、何故か封印が解け、命からがら脱出したリンネは自身が過去に刻を詠み、未来を識る力があつたこと、そして風水に関する知識が深く残っていた為、自分がかつて風水師であったのだらうと思った。しかし、その正体は300年前の御子、『リンネ・ムミョウ』であり、選ばれた神がタマビではなく、エルピュセ神だった為、世間に知られては問題であった為、幽閉されて代理を立てられた。本人はムミョウ家や他十家を恨んでおらず、寧ろ真実を知った際に、自身が要らぬ存在で周りに迷惑を掛けたことを悔いていた。仲間と自身の家を天秤にかけ、仲間を選び、ムミョウの名を捨ててを決意。仲間の協力の元、ムミョウ家の取り潰しが決定し、罪悪感とともに、『リンネ』を名乗ることを決めた。記憶が戻っており、少々不安定な面もあるが、仲間がいる限り、彼女は前を向き続けるだろう。	チェック
幽閉の影響か、時を詠む力と五竜の声を聞く力は殆ど残っており、代わりに未来と時を操るエルピュセ神の奇跡を扱えるようになった。エルピュセ神から刻詠の力を取り上げられたという憶測も立てられているが、本人は刻詠の力を無くしたことを「些事」と言っており、特に気にしていない。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

キャラクター名
リンネ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)	月光の魔符+2x3	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
冒険者セット	サバイバルコート	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
ロッドx3	魔晶石(15点)x6	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
オーブx3	イベント消費	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
カードx3	フェアリードロップ	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
魔晶石(5点)x10	MCC(10点)x8	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+1x2	アニムスの結晶核x5	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+1x2	アニムスの結晶核	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
知力の指輪x3	ゴールドン耳栓	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
器用の指輪x3	マジスフィア(小)	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
魔晶石(5点)x13	弾丸(12発)	〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
宿泊費x7		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
他人貸し		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
増築用資金		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
保存食(一週間分)x3		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
テント(5人分)・割り勘		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
知力の指輪		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
宗匠の魔紋		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
魔香草x6		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
魔海草x5		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
魔香水x3		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
器用の指輪x3		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
魔香草x34		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
中くらいのお守り		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
タマビの魔水晶		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
竜約点残量		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
魂魄具/プロテクター		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
聖印(エルピュセ神)		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
ジャベリン売却		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
スカーレットポーションx2		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
エール		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
ワイン		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
蒸留酒		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
竜殺し		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
竜の一雫		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
釣り竿		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
スカーレットポーションx2		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
MCC(5点)x10		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
デザインベルト		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
天然石の首飾り		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
ターバン		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇
フェアリードロップx2		〇〇〇〇〇〇	〇〇〇〇〇〇

所持金 20109 預金・借金 G G

名誉アイテム	点数
タマフ=ダツエ流浪戦瞳	50
『仙竜亭の亭主』シルヴィ 大切な友人	200
【竜との交信】	
【竜鱗の守り】	
【竜の脈動】	
☆【海竜の誓い】	
名誉点 所持 195 /合計 445	