キャラクター名: スミレ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	秘術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	430		はじまりの剣を求めている		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	3		13	2
		敏捷度	2	2		12	2
体	9	筋力	2	2		13	2
		生命力	4	6		19	3
心	13	知力	12	18		43 + 1	7
		精神力	8	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1	アリストクラシー	1				
セージ	7						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						
ライダー	6						
グリモワール	8						
アーティザン	1						

戦闘特技

鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	8			
秘奥魔法	8	15			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	勇者の証（心）	知力の魔紋
顔	学者の眼鏡	セージの判定＋1
首	ポーションインジェクター	スカポ
背中	インテリアニマルサック	
右手	知力の指輪	飴好き
腰	アルケミーキット	
足	DG・アーティザンハット	魔物知識増強＋2
その他	紅き呪印	

装備品		説明
左手	知力の指輪	飴好き

その他メモ

物心ついたときには両親はおらず、尾の街で拾われて育てられたナイトメアの少女。
尾の街の人々に温かく育てられ、秘奥魔法を習い、幻獣と心を通わせる訓練を受けながら不自由なく育ったがとある時に街の近くで傷ついた男を助ける。
男はフードを被った素顔の見えない、素性が知れない怪しい男だったが外のことなど知らず疑うことを知らないスミレは疑うことすらしなかった。
好奇心いっぱいのスミレは多くの事、外の事や冒険者のことを男からたくさん聞く。
男はそんなスミレに何を思ったのか。はじまりの剣を求めよと言い出す。そうすればきっと親の事や故郷のことだってわかると。

スミレはその言葉に従い、街の人々にはもちろん内緒で妖狐とともに尾の街を飛び出す。
冒険者になるために。
そして無計画かつ外の世界を知らなかったため無事行き倒れたのであった……。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: スミレ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		ライカンスロープ語	○				
交易共通語	○	○	ヤツマ	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
騎獣の献身		
ＨＰ強化		
探索指令		
威嚇		
魔法指示		
特殊能力解放		
パラライズミスト		
魔物知識増強＋２		
◎アニムスの活性化		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
妖狐・呪法使いの型入門	100	●コネ系			
呪法・纏いの型	50	シルヴィと貴重な友人	200		
アハリー派の祝豊呪法入門	50				
常世よ衰えよ	30				
●竜約系					
☆【竜の加護・技】	30				

名誉点 所持 228 /合計 688

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
妖狐の騎獣証 ○□□○□□
中くらいのお守り ○□□○□□
保存食x4 ○□□○□□
ディスプレイサーガジェット ○□□○□□
アーティザンハット1 ○□□○□□

◆魔晶石類 ○□□○□□
ＭＣＣ５点x4 ○□□○□□
魔晶石（５点）x10 ○□□○□□

◆草・ぽーしょん ○□□○□□
魔香草x10 ○□□○□□
スカーレットＰx2 ○□□○□□
フェアリードロップx10 ○□□○□□

◆マテリアルカード類 ○□□○□□
緑Ａx10 ○□□○□□

◆宝石とか ○□□○□□
宝石ケース ○□□○□□
光 ○□□○□□
闇 ○□□○□□

◆指輪類 ○□□○□□
知力の魔紋x3 ○□□○□□
知力の指輪x5 ○□□○□□
飴好きの腕輪 ○□□○□□

◆アニムス ○□□○□□
キャスター ○□□○□□

◆消耗品 ○□□○□□

Ｂカードx2 ○□□○□□
Ａカードx3 ○□□○□□
テント代 ○□□○□□
魔香草x6 ○□□○□□
５点石x2 ○□□○□□
アニムス代（きゃす） ○□□○□□
指輪x2 ○□□○□□
すかぽ ○□□○□□
釣り竿 ○□□○□□

所持金 1280 G

預金・借金 G