

キャラクター名 エルモ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	8	経歴	混血一族の生まれ 隔世遺伝		
経験点	320		怪力 酒豪 金の亡者		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16	3		23 + 1	4				
体	11	敏捷度	2	2		8	1	エンハンサー	4	アルケミスト	2
		筋力	11	6		28 + 2	5	ライダー	6		
心	5	生命力	10	3		24	4				
		知力	2			7	1				
		精神力	9	4		18	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
騎獣強化	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
人馬一体	
HP超強化	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	9	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ+1	2H	28	1	2d+ 13	11	15	48										
振って攻撃するときのデータ																	
グレイヴ+1	2H	28	1	2d+ 13	10	15	43										
突いて攻撃するときのデータ																	
ピック	1H	2	-1	2d+ 11	10	13	7										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 12	11	14	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 7	7	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	ウェポンホルダー
右手	剛力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪 割る用

装備品	説明
左手	信念のリング

<p>— その他メモ —</p> <p>ウルシラ地方の混血種が伝統として行われていた一族の生まれ 東方貿易を行っていた商人の家計であり、異種族との交流が多かった背景がある</p> <p>耳エルフ族の長耳に、リカント特有の獣耳。耳が4つあるが聴力が高いわけではない。身長はドワーフのそれだが体型は人間</p> <p>絶え間ない戦に金の臭いを嗅ぎ取り、エルモはランドール地方へ向かう。物資生産地点を商売の拠点とするため“箱庭”を訪れる</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
---	--

