

キャラクター名  
午時 葵 (うまとき あおい)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16歳	性別	男
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34 %	
出自	親戚と疎遠	経験	転校	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
伸縮性警棒 (てつのぼう)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ザカ支部	P 信頼	N 不安		
ある友達	P 友情	N 憤懣		
親戚のおっさん	P 懐旧	N 侮蔑		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値を-Lvする								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 攻撃力を+Lv×2								
結合粉碎	3	4	メジャー			白兵		
効果: 組合せた判定のダイスを+Lv 装甲無視								
エネルギーマイスター	3	3	メジャー			白兵		
効果: ガードを行なった相手はHPをLv×3失う								
灼熱の砦	2	3	メジャー	-		白兵	移動不可	
効果: 合わせたエフェクトの攻撃力をLv×3 移動してるとできない								
不燃体	★							
効果: 熱に強い。揚げ物油に指突っ込める系								
温度調節	★							
効果: 美味しいご飯ならまかせろ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ケヤキザカ市に住むわりかしヤンチャ系高校生。火災で能力覚醒以降親戚と揉めて引越し。以降普通に生きるの難しいなと思っている。UGNは理解ある人が多くて安心感がある。家族の前で使ったりはしないが能力に対しては肯定的。高校生活はエンジョイしたい。成績はギリギリ。

色々あってケヤキザカ支部の人たちを信頼している。UGN関係者になったらそこでお世話になる予定だといいな〜〜!!!

基本は加熱した鉄の棒でぶん殴るスタイル。最近人のために使う能力勉強しました。ご飯つくるときの火加減がうまい。飯炊きなら任せろ  
通過: Violent Emotion (16点数)  
通過: Mrage link (16点数)