

キャラクター名  プレイヤー名

|            |         |       |     |     |     |
|------------|---------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス     | シーフ     | Lv.1: |     | レベル | 8   |
| サポートクラス    | ガンスリンガー | Lv.1: | セージ | 性別  | ♀   |
| 称号クラス      |         |       |     | 年齢  | 15歳 |
| 種族         | エルダナーン  |       |     | 境遇  | 師匠  |
| 出自<br>(効果) | 狩人      |       |     | 目標  | 扶養  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 8  | 21 | 18 | 21 | 7  | 10 | 7  |
| ボーナス  | 2  | 7  | 6  | 7  | 2  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 1  | 0  | 2  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 9  | 7  | 7  | 4  | 4  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 71 |
| MP   | 70 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |         | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | キャリバー   | 10m | 0   | 11  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | グリーンベレー |     | 1   |     |     | 1  |    |    |    |
| 胴部    | ローブ     |     |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 補助    | 俊足のブーツ  |     |     |     | 1   | 3  |    | 1  |    |
| 装身具   | 大きな目    |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |         |     | 9   | 0   | 7   | 0  | 4  | 11 | 7  |
| スキル   |         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |         |     | 10  | 11  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |         |     | 10  | 0   | 8   | 6  | 4  | 12 | 7  |
| 総計(両) |         |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |         |     | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| 勇気のホイッスル  |  |
| ベルトポーチ    |  |
| ポーションホルダー |  |
| 毒消し×5     |  |
| ハイMPポーション |  |
| ハイHPポーション |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 10  
 最大重量: 10  
 所持金: 55  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング  | 射程 | 対象    | 判定 | 制限     | メモ |
|---|----|-----|--------|----|-------|----|--------|----|
| マジックセンス   | ★  | -   | パッシヴ   | -  | 自身    | -  | -      |    |
| 効果: 作成時に知力基本値+3   |    |     |        |    |       |    |        |    |
| ドッジムーブ  | 1  | -   | パッシヴ   | -  | 自身    | -  | -      |    |
| 効果: 回避+3  |    |     |        |    |       |    |        |    |
| インタラプト  | 1  | -   | 効果参照   | 視界 | 単体    | 自動 | シナリオ1回 |    |
| 効果: スキル打ち消し   |    |     |        |    |       |    |        |    |
| バタフライダンス  | 1  | -   | パッシヴ   | -  | 自身    | -  | -      |    |
| 効果: 回避+1D   |    |     |        |    |       |    |        |    |
| エンサイクロペディア  | 1  | -   | セットアップ | 視界 | 単体    | 知力 | -      |    |
| 効果: エネミー識別  |    |     |        |    |       |    |        |    |
| コンコードダンス  | 1  | -   | パッシヴ   | -  | -     | -  | -      |    |
| 効果: エネミー識別全体化   |    |     |        |    |       |    |        |    |
| トゥルースサイト  | 1  | -   | パッシヴ   | -  | -     | -  | -      |    |
| 効果: エネミー識別で防御力まで見る  |    |     |        |    |       |    |        |    |
| カウンターショット   | 1  | -   | 効果参照   | 武器 | 単体    | 命中 | シナリオ1回 |    |
| 効果: "対象が行なう攻撃の命中判定直後に使用。その命中判定の達成度を難易度として、「種別: 魔導銃」の武器を使用した命中判定を行なう。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。"                    |    |     |        |    |       |    |        |    |
| ワンコインショット   | 5  | 4   | DR直前   | -  | 自身    | -  | -      |    |
| 効果: 相手の物魔防御-15  |    |     |        |    |       |    |        |    |
| スナイピング  | 5  | 3   | セットアップ | -  | 自身    | -  | -      |    |
| 効果: 命中+10 ラウンド終了まで  |    |     |        |    |       |    |        |    |
| 魔導銃マスタリー  | 1  | -   | パッシヴ   | -  | 自身    | -  | -      |    |
| 効果: 命中+1D   |    |     |        |    |       |    |        |    |
| ファイトバック   | 1  | 5   | リアクション | 武器 | 単体    | 命中 | シーン1回  |    |
| 効果: "対象が行った射撃攻撃・魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行なう。勝利した場合、対象に[CL*5]のHPロスを与える。対象の攻撃はあなたに自動的に命中し、通常通りに処理を行なう。" |    |     |        |    |       |    |        |    |
| インターセプト   | 2  | 5   | リアクション | -  | 自身    | 命中 | シナリオ2回 |    |
| 効果: 射撃攻撃・魔法攻撃に対するリアクションを「種別: 魔導銃」の武器を使用した命中判定で行なう。対決に勝利した場合、相手の攻撃は失敗となる。                                    |    |     |        |    |       |    |        |    |
| ランニングショット   | 1  | 5   | ムーヴ    | -  | 自身    | -  | -      |    |
| 効果: 戦闘移動すれば回避+1D  |    |     |        |    |       |    |        |    |
| ファニング   | 1  | 5   | メジャー   | 武器 | SL+1体 | 命中 | -      |    |
| 効果: 射撃する  |    |     |        |    |       |    |        |    |

現在重量: 10  
 最大重量: 10  
 所持金: 55  
 預金・借金:

