キャラクター名: ああああああああああああ

プレイヤー名:

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	56	37	37	9	9	9	7
ボーナス	18	12	12	3	3	3	2
クラス修正	4	3	0	0	1	0	0
他修正	18						-1
能力値	40	15	12	3	4	3	1

HP	306
MP	158
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エンスィト	45	-1	33				-2	
左手									
頭部	ゴーレムアーマー								
胴部	ゴーレムアーマーS1				-2	35			-6
補助	巨人の手袋					5			
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			15	0	12	0	3	16	45
スキル									
その他									
総計(右)			14	33	10	40	3	14	39 m
総計(左)			15	0					
総計(両)			14	33					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 112	所持金： 618500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1							
効果：								
ボルテクス	1							
効果：								
ボディビル	1							
効果： 9+3+3+2+1+1								
	1							
効果：								
コネクトフォース	1							
効果：								
コネクトドラゴン	2							
効果：								
ソウルコンバート	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファランクスクラッシュ	1							
効果：								
ファランクススタイル	1							
効果：								
	1							
効果：								
リブート	1							
効果：								
ハードワイヤード	1							
効果：								

EL計算無いので正確な数値はない。↓にELを追加なので、大体50～80位増加ですかね？？　1MP単位だと200前後伸びる計算。
雑火力→約390+60、70位
1MP最大火力→2200位？
瞬間→1000弱

PC5：
・アイテムデータ
-エンスィト

種別：器/弓　　LV：-
重量：10　　命中修正：-1
攻撃力：CL+3　　行動修正：-2
射程：CL+20m　　装備部位：両
価格：購入不可　　鑑定値：-

効果1：
プリプレイ時にこの武器を除いた3つの武器と防具を選択する。パッシブ。
選択した3つの装備品を失い、失った装備品の「効果」をこの武器に適用されて有効となる。
この3つの効果はすべて有効・使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。
選択した装備品の効果は[装備者のCL以下の装備品の効果]のみ有効。
また、既に3つの効果を選択した状態で新たに装備品を選択する場合は、古い効果を失い入れ替わる。

キャラクター名
ああああああああああああ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	3							
効果： 筋力器用敏捷								
シュータースタンス	3							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
セフィロス	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
ホーム：	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								