キャラクター名
カーネリゼ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16〜
冒険者Lv	8	経歴	身体のどこかに刺青がある。 絶対に知られたくない秘密がある。 身体に傷跡がある。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	4		28	4
		敏捷度	9	5		28 + 2	5
体	0	筋力	6	5		11 + 2	2
		生命力	13			13	2
心	11	知力	4			15	2
		精神力	12	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
スカウト	7		
セージ	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	13	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(雷)の古傷のスコルピオ 射程：50m　アビス強化：クリティカル-1・回復効果-1　属性：雷	2H	13		2d+ 13	9	13	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳　蝙蝠の耳飾り	
顔	
首	
背中　矢筒	
右手　能力増強の腕輪（敏捷）	
腰　カードシューター	
足	
その他ウェポンホルダー	

装備品	説明
左手　能力増強の腕輪（筋力）	

その他メモ

物心付く前に、魔動死骸区近くの貧しい孤児院に預けられ、
他種族の子供達と兄弟同然の生活を送ってきた。

物心付いた頃には、幼い兄弟達や自分を育ててくれた孤児院の先生の為に、
近くの街に行っては、詐欺紛いの商売や盗みをしては金を稼ぎ、
正体を隠して孤児院に寄付していた。

ある日、盗みを働いた際に捕まり、改心させる為にと称して、
拷問を受け、身体に一生消えない傷跡と罪人の証である刺青を入れらてしまった。
解放され、孤児院の戻ると、そこには建物の焼け跡と壊れた魔動機兵、
それを壊したと思わしき冒険者がいた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カーネリゼ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
ストリングスボウ専用化	50
スカウトツール専用化	50
ランク：グレートソード	200

一般装備品 (消耗チェック)

---------------矢弾---------------
太矢x2
閃牙の太矢x10
--------------カード--------------
Bランクカード（赤）x8
Bランクカード（金）x12
Aランクカード（赤）x8
Aランクカード（緑）x12
--------------その他--------------
スカウト用ツール
アビスシャードx5

所持金 30 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 300