

キャラクター名  
ソロー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		進化発動「カルネージフェイス」(第二形態)		オート	なし	自身	損傷時、別の手駒を配置する。
頭		『仮想パーツ』		オート	なし	なし	なし
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
腕		大防御		ダメージ	1	自身	防御2、ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
腕		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		パワードスーツ		オート	なし	自身	装着箇所のみ。ダメージに対して常に「防御1+爆発耐性1」。
腕		けっそん		オート	なし	自身	装着箇所のみ。常に防御1、自身が行う切断判定の出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		コーティング		オート	なし	自身	装着箇所のみ。常に防御1
腕		『仮想パーツ』		オート	なし	なし	なし
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		異形存在		オート	なし	自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
胴		頑丈		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃に対して、常に防御1
胴		体力増加		オート	なし	自身	各部位に【仮想パーツ】を追加。
胴		すいぎん		オート	なし	自身	白兵・肉弾ダメージに対して、常に防御1