キャラクター名
"砂白金"エル・パイアセッキ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	不詳	年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	410				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	8	2		25	4
		敏捷度	7	1		23 + 1	4
体	0	筋力	6	1		7	1
		生命力	12	2		14	2
心	10	知力	4			14	2
		精神力	18	3		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
インスタントWp		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		2	0	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 11	9	8	4										
ダガー	1H投	3		2d+ 11	9	8	3										
マレット 命中重点	1H投	1	1	2d+ 12	11	8	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	防護+1、射撃誘引
首		
背中		
右手	俊足の指輪	敏捷Bかさ増し用
腰	アルケミーキット	賦術行使用
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「やぁ、レイピア級冒険者のボクを欲しがってるパーティーはキミたち？」
「しらない？…じゃあ、昨日鍛冶屋さんの前でソードジャグリングしてたのは分かる？そう、あれがボクだよ」
一般技能:大道芸人Lv5

絶対抵抗する系グララン。やめてドルイド必中撃たないで
7鎧A/9必殺/11変幻/13鎧S/15防具達人みたいなビルドになるかな。挑発もっと早くてもいいかもしれない。
ディフェンススタンス？知りませんね
メインスカウト、サブは将来的にウォーリーダー(可能なら)かバードで存在感を出すような感じで。
まぁでもイニブ/パラミス役でもいいかな…

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: "砂白金"エル・パイアセッキ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

*携行品

*技能関連

冒険者セット

スカウトツールキット

*消耗品

飯(最低価格1w)

*戦闘消耗品

白Bx2

緑Ax2

魔晶石(3)

登場時ツケ払い返済

ギルド借金

関所通行料

魔域内たいまつジャグリング

魔域内晩飯代

所持金	預金・借金
1436 G	1000 G

名誉アイテム	点数
レイピア級	50

名誉点 所持 60 /合計 110