キャラクター名
真理坂　空

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	18	6	12	18	9
ボーナス	3	3	6	2	4	6	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						3	
能力値	4	4	8	2	5	10	3

HP	76
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	キックブーツ			3	-1	3			
装身具	茶帯			4					
能力値			4	0	8	0	10	13	9
スキル	アイアンフィスト			10				1	5
その他	ゴッデスブレス、サクセション、Fグランアイン			5					
総計(右)			4	33	11	13	10	14	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーションx2	
強心丹x2	
結界紋	

現在重量： 6		
最大重量： 11	所持金： 28800	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バタフライダンス	1							
効果： 回避+1D								
ドッジムーブ	1	2	回避					
効果： 回避+3								
インタラプト	1						シナリオ	
効果：								
	1							
効果：								
エングレイブド	5							
効果： EP[SLx3]+1点　最大値14								
ブレイカーブランド	1							
効果： 白兵攻撃+3D　EP14になる								
バッドフォーチュン	1		クリティカル直後	20m				
効果： クリティカル打ち消し　EP2点消費								
クリエイトオプション	3		セットアップ					
効果： 攻撃のダメージ+[SLx4]　EP1点消費　シーン終了まで								
ミアズマエフェクト	1		マイナー					
効果： 1点でもダメージ与えたら選択した状態異常与える。EP1点消費								
トランス:フェザー	2		ムーブ					
効果： 飛行状態となり、命中判定とリアクションの値に+SL点								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー					
効果：								
マインドアデプト	1							
効果： 【精神】+2								
アイアンフィスト	1							
効果： 武器攻撃のダメージ+【精神】								
ソウルバスター	1							
効果：								

1レベル時:ドッジムーブ、バタフライダンス、インタラプト　エングレイブド2

【ゲッシュ】闘魂の誓い
恩恵：あなたは《バッドステータス無効》を取得する。
制約：戦闘の際、自らの意思でHPを回復しない。本人の意思に関わらず他のキャラクターがあなたのHPを回復するのはかまわない。
天罰：あなたはHPを回復する効果を受けることができない。

【フェザー使用時】
命中4d+6
回避3d+13　ドッジ3d+16　アボイドクロークで3回1D増加可能

【ダメージ計算】
5d+33
5d+45 クリエイトオプション
防御無視
アディショナルブロウ+6D
マイナーで好きな状態異常付与

キャラクター名
真理坂　空

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズマスタリー	1							
効果：	命中+1D							
アディショナルブロウ	3							
効果：	相手が状態異常ならダメージ+6D							
ハリケーンブロウ	1							
効果：	メジャー。対象に白兵攻撃を行い、1点でもダメージを与えたら5m移動							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
スティグマ(始祖の紋章)	1						シナリオ1	
効果：	判定を行った後、フェイト1点使用して達成値に+1D							
トレーニング【精神】	1							
効果：								
ゴッデスブレス	1							
効果：	武器攻撃のダメージ+2							
アスレチック	1							
効果：	登攀、跳躍などの【筋力】判定+1D							
イクイップリミット	1							
効果：	装備重量+5							
インサイト	1							
効果：	嘘やハッタリ見抜く【精神】判定+1D							
サクセション	1							
効果：	武器攻撃+1							
フェイス:グランアイン	1							
効果：	ダメージ+2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								