キャラクター名

赤のアレクシス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
恋の華	シナリオ初期
いじめ	シナリオ初期
開発訓練	黒白遊戯1話
密告	黒白遊戯2話
血の宴	黒白遊戯3話

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リラ	独占	3	①②③④⑤	
琴花	独占	2	①②③④⑤	
チェス駒		0	①②③④⑤	
花のつぼみ		1	①②③④⑤	
黒のビショップ		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	ターン終了時「煉獄」なら行動値がマイナスでも最大行動値まで回復してよい
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値が6の際任意箇所にダメージを与えて良い
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵判定のみ　出目を「6」にし、あらゆる効果で振り直し不可
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0-1	支援2か妨害2（基本パーツを1つ損傷）
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定の出目＋1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2＋切断（切断判定-2）
頭		のうみそ		オート		0	最大行動値+2
頭		めだま		オート		0	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	0	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントのマニューバコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		たからもの		オート			なんかアクセサリー系にする
胴		たからもの		オート			チェス駒
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
頭		たからもの		オート			花のつぼみ
		悪食		オート			攻撃によって対象に発生させた切断判定の出目-2