キャラクター名
伊藤 良太（いとうりょうた）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	兄弟	経験	転校	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対クッキー種	P	N		
ﾘｳﾞｧｲｱｻﾝｸｯｷｰﾏﾝ	P 好奇心	N 憤懣		
ロイス：兄	P 懐旧	N 悔悟		
ロイス：クラスメイト	P 友情	N 猜疑心		
猫川美亜	P 好奇心	N 嫌気		
梔子 燈子	P 感服	N 劣等感		
弐餅 風月	P 尊敬	N 食傷		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果：								
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ					
効果：【肉体】判定ダイス＋Lv＋2個								
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ					
効果：素手→攻撃力Lv+8、ガード値1、命中0								
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ					
効果：戦場移動。1シーンにLv回のみ								
渇きの主	1	4	ﾒｼﾞｬｰ		単体	白兵		
効果：装甲無視、HPをLv×4回復								
ターゲットロック	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：対象に攻撃を行った場合攻撃力を+Lv×3する								
攻性変色	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				ﾘﾐｯﾄ	
効果：ﾀｲﾐﾝｸﾞで上昇する攻撃力Lv×5　暴走を受ける								
フルパワーアタック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				80↑	
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ中の白兵攻撃力+Lv×5　行動値0								
獣の直感	★		ﾒｼﾞｬｰ			知覚？		
効果：天候や地震を予測								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

俺はたまたま街中で配られてたクッキーを食っただけなんだよ！！！！！！！！！！！！！

1d10 【シーン登場による浸食値上昇】
2d10 【衝動判定による浸食値上昇】

セットアッププロセス：【腹減った】ターゲットロックLv3 ｺｽﾄ3
:浸食+3
・攻撃力+(Lv3+{efLv})×3

マイナーアクション：【お前はメシか？】完全獣化Lv3＋破壊の爪Lv1 ｺｽﾄ6+ｺｽﾄ3
:浸食+9
・使用ダイスLv3+{efLv}+2
・素手攻撃力Lv1+{efLv}+8