キャラクター名: 紅蓮の騎士

プレイヤー名:

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	65
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	89	87	63	30	33	30	27
ボーナス	29	29	21	10	11	10	9
クラス修正	6	0	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	35	29	22	10	11	11	9

HP	1204
MP	419
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	魔狼剣“無銘”	至近	-1	36					
左手									
頭部	蚩尤の兜			20	-2	10	5		
胴部	竜将の鎧		-1			25	5		-5
補助	魔套ハードレイバー					30	30		
装身具	深紅の竜鱗								
能力値			29	0	22	0	11	33	40
スキル			6	92		11	3	3	
その他									
総計(右)			33	148	20	76	54	36	35 m
総計(左)			34	112					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	29			29	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 89	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃。ダメージロール+[5d]								
アームズマスタリー:両手剣	1		パッシヴ		自身		両手剣	
効果： 命中判定+1d								
オートガード	3		パッシヴ		自身			
効果： 物理防御+6、魔法防御+3								
クールランニング	1		パッシヴ		自身			
効果： バーサークの効果変更(-1dなし)								
マジックディフェンダー	1		パッシヴ		自身			
効果： ディフェンダーの効果変更(魔防+)								
セルフディフェンス	1		パッシヴ		自身			
効果： 物理防御+5								
ステルスフェイス	1		パッシヴ		自身			
効果： エンゲージ中も隠密になれる								
アームズロジック:両手剣	1		パッシヴ		自身		両手剣	
効果： 命中判定+1d								
ウェポンバランス	3		パッシヴ		自身		両装備	
効果： 命中修正、行動修正+3(最大0)								
オーバードライブ	1		パッシヴ		自身			
効果： バーサークの効果変更(命中+1d)								
クローズコンバット	1		パッシヴ		自身		封鎖	
効果： 封鎖エンゲージ内で白兵ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2d								
ストームアタック	3		パッシヴ		自身			
効果： スラッシュブロウの効果変更(+9d)								
バーストスラッシュ	1		パッシヴ		自身		ｸﾘﾃｨｶﾙ	
効果： クリティカル時、防御0として攻撃								
ハイボルテージ	5		パッシヴ		自身			
効果： 武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+20								

キャラクター名
紅蓮の騎士

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイティングロウ	5		パッシヴ		自身			
効果：	命中判定+6							
ハイパーゲイン	1		パッシヴ		自身			
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+【筋力】							
武器の極致:両手剣	3		パッシヴ		自身			
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+27							
残像の刃	1		パッシヴ		自身			
効果：	スラッシュブロウの効果変更							
鬼の爪	4		パッシヴ		自身		ｸﾘﾃｨｶﾙ	
効果：	クリティカル時、追加で80ﾀﾞﾒｰｼﾞ							
紅蓮の焔	1		パッシヴ		自身			
効果：	火属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ+35							
アンガーウォー	1		パッシヴ		自身		逆上	
効果：	対象が[逆上]時に白兵ﾀﾞﾒｰｼﾞ+10							
フリンジインパクト	1		パッシヴ		自身		狂戦士化	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞに加え追加で[放心]を与える							
フリンジスイング	1		パッシヴ		自身		狂戦士化	
効果：	白兵命中判定+1d							
フリンジゾーン	1		パッシヴ		自身		狂戦士化	
効果：	白兵ｸﾘﾃｨｶﾙ時ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2d							
オーバーパワー	1		パッシヴ		自身			
効果：	バーサークの効果変更(全攻撃化)							
トゥーハンドバッシュ	5		パッシヴ		自身			
効果：	武器の攻撃力+10							
アレンジ	1		パッシヴ		自身			
効果：	鬼の爪のSL上限+1							
紅蓮の騎士	1		パッシヴ		自身			
効果：	全能力基本値+15、HP+500							
蚩尤の加護	★		パッシヴ		自身			
効果：	HP+30。							
魔狼剣	★		パッシヴ		自身			
効果：	ｸﾘﾃｨｶﾙ時、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[6の目×10]追加							
深紅の鱗光	★		パッシヴ		自身			
効果：	全てのスキルが0になる。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								