

キャラクター名
ブラン・シュネーヴェ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	Kiralh.Bran.Schneev.Arphim.Onyearo.Noish.Lorialight		
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			19	3
	敏捷度	10			20	3
体	筋力	8			15	2
	生命力	8			15	2
心	知力	8			12	2
	精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	3		

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
回避行動	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート			5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能 フェンサー		合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	9	3	1															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
食事:軽食x5		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金		305	G	預金・借金	G
-----	--	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	20	60	2d+	6	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	0/X	2d+	6	5	2d+	5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

どっかの町の、冒険者の店的なこの子供。(よするに親健在)
ある日誰かにハメられて生まれた町から追放された。どうやら大量殺人未遂って事になっているらしい。
町の外には知られていないようなので適当に他の町とか国でフラフラしてる。
報酬が自分にあっていい物なら簡単に話に乗るし、わりと危険な道も通っちゃう奴。そのおかげが最近、他国の友達が増えてきた模様。
こっそり伝説の武器を探してる。
外見純白で思考が邪悪な腹黒モンブラン

自動失敗
チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑲
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓