キャラクター名

アルケミー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		強制再起動		アクション	効果	効果	完全解体状態のホラー1体を選び、墓台から消去する。選んだホラーの高度分、行動値を減らす。消去したホラー1体を「増員」として、自身と同じか隣接するエリアに配置する。
		念動接続		オート	なし	0〜2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身の含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい
		人形遣い		アクション	2	0〜2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身に対しては使用不可
		夢の住人(フローター)		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定－1
		絶対権限(平気)		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までマニューバ使用可
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		執着心(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		偽りの顔		オート	なし	なし	よぶんなにく相当