キャラクター名

ノスタルジア

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		耽美薬(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		執着心(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		紅玉の瞳(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0～1	支援2
				オート			
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		修復デバイス		アクション	2	0～1	対象一体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する
腕		執念の果て(魔弾)		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
腕		指揮棒(バール)		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目に＋1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
				オート			
胴		妖精の鱗粉(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		妖精の羽(けもあし)		アクション	2	自身	移動1～2
胴		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2、自身に対しては使用不可
				オート			
脚		踊り狂う脚(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す