キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	13
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	26	0	42	77 %
敏	7	0	2	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	70
MP	174
移動時ウィル	18
戦闘時ウィル	46

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コラプター					14			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		19	0	2	47	3	17	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	3 %	47 %	17	18 %	11	1
総計(2)		19 %	0	3 %	47 %	3	18 %	11	1
総計(両)		19 %	0	3 %	47 %	17	18 %	11	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エレメンタル・シールド	5/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。 1ラウンド1回まで							
エナジーショット	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
スフィア・エレメンタラー	5/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
インテューション	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない シナリオ中[AL]回まで							
ハイドロジー	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが属性を持った攻撃を行うとき、与えるダメージに+[3xAL]							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							