キャラクター名
時宮　人見

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	初恋	経験	海外生活	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	2	3		11
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	1r+8	0	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破邪顕正	P	N		
テレーズ・ブルム	P　尽力	N　隔意		
九頭龍響	P 好奇心	N　隔意		
西園麻尋	P　同情	N　食傷		
風祭依織	P 親近感	N 疎外感		
葛城陸奥	P　好意	N　悔悟		
篠田北斗	P 親近感	N　不安		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 精神で判定を行う。								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー					
効果：								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 攻撃力＋6								
コンバットシステム	5	3	メジャー	-	-	-	-	
効果： 白兵＋LV＋1ダイス								
急所狙い	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 攻撃力LV＋2								
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 何でも話せるし、動物とも話せる。								
写真記憶	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 何でも覚えている。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								