キャラクター名: ヴェルトール

プレイヤー名:

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	放浪者			**目標**	世界の救済

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	30	22	26	9
ボーナス	2	2	2	10	7	8	3
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	2	3	2	13	8	11	3

HP	95
MP	191
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フォースワンド		-1	11					
左手	おしゃれの盾					3	0	-1	
頭部	アンセスターフード					3	1		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	アンセスターシンボル								
能力値			3	0	2	0	11	10	7
スキル	フェイス：アーケンラーヴ		+1						
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			4	0	0	13	8	9	7 m
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13		1	14	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	おしゃれの盾:真理の書
バックパック	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
ハイMPポーション×13	
マジカルハイMPポーション×2	
EXMPポーション	
野菜×25	
魔道酒	
ヘビーホース	

現在重量： 38		
最大重量： 39	所持金： 76680	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲（【〈マジックブラスト〉のSL×2】体）」に変更する								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
マジックフォージ	3	3	ダイスロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	魔法攻撃のダメージに+［（SL×2）D］する							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1D6							
	1							
効果：								
アンプリケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージに＋［SL×4］する							
ブーストフォース	3	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動成功	-	
効果：	［SL×20］点以下の任意の【MP】を消費する。《マジックフォージ》の効果に消費した【MP】1点につき+2する。							
ランニングセット	1	6	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：	「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。							
エイミングフォージ	2	8	判定の直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	魔術判定の直前に使用する。その判定に+2D6する。							
ダブルキャスト	3	15	メジャーアクション	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	取得している『タイミング：「メジャーアクション」の「分類：魔術」を2回使用する。							
ファインアート	2		マイナーアクション					
効果：「分類：魔術」に対するリアクションのの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。メインプロセス終了時まで維持する。								
	1							
効果：								
デイメア	1	7	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	魔法攻撃［2D+5］（貫通ダメージ） クリティカル：ダイスロール増加							

砂漠の民として生まれ育つ、族長から神殿に使いに出されるが何者かに襲撃され記憶を失う。意識を失っている間にアーケンラーヴ様より宣託を受ける。記憶の片鱗から自分の名前と神殿に行くことを思い出し最寄りの神殿に向かうのであった。

アンセスターセット効果：3　対象がバッドステータスを受けていた場合、ダメージに+10点する。

キャラクター名
ヴェルトール

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ヴェルトール

プレイヤー名

所持品			