キャラクター名
ヴェルトール

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	放浪者			**目標**	世界の救済

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	30	22	26	9
ボーナス	2	2	2	10	7	8	3
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	2	3	2	13	8	11	3

HP	95
MP	191
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド		-1	11					
左手	おしゃれの盾					3	0	-1	
頭部	アンセスターフード					3	1		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	アンセスターシンボル								
能力値			3	0	2	0	11	10	7
スキル	フェイス：アーケンラーヴ		+1						
その他									
総計(右)			3	11	0	13	8	9	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13		1	14	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	おしゃれの盾:真理の書
バックパック	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
ハイMPポーション×13	
マジカルハイMPポーション×2	
EXMPポーション	
野菜×25	
魔道酒	
ヘビーホース	

現在重量： 38		
最大重量： 39	所持金： 76680	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲（【〈マジックブラスト〉のSL×2】体）」に変更する								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
マジックフォージ	3	3	ダイスロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージに+［（SL×2）D］する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D6								
	1							
効果：								
アンプリケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに＋［SL×4］する								
ブーストフォース	3	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動成功	-	
効果： ［SL×20］点以下の任意の【MP】を消費する。《マジックフォージ》の効果に消費した【MP】1点につき+2する。								
ランニングセット	1	6	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： 「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。								
エイミングフォージ	2	8	判定の直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔術判定の直前に使用する。その判定に+2D6する。								
ダブルキャスト	3	15	メジャーアクション	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 取得している『タイミング：「メジャーアクション」の「分類：魔術」を2回使用する。								
ファインアート	2		マイナーアクション					
効果：「分類：魔術」に対するリアクションのの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。メインプロセス終了時まで維持する。								
	1							
効果：								
デイメア	1	7	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 魔法攻撃［2D+5］（貫通ダメージ） クリティカル：ダイスロール増加								

砂漠の民として生まれ育つ、族長から神殿に使いに出されるが何者かに襲撃され記憶を失う。意識を失っている間にアーケンラーヴ様より宣託を受ける。記憶の片鱗から自分の名前と神殿に行くことを思い出し最寄りの神殿に向かうのであった。

アンセスターセット効果：3　対象がバッドステータスを受けていた場合、ダメージに+10点する。

キャラクター名
ヴェルトール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イービルアイ	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：	シャーマンのスキルに対するリアクション判定に-1Dする。							
ハーミット	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	シャーマンのスキルの達成値に[SL+1]する。							
シックネス	1	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象が行う攻撃で1点でもHPにダメージを与えた場合「衰弱（SL）」を与える。							
フォビドゥンカース	3	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果	:魔法攻撃のダメージに+［SL×10］する。ただしそのメインプロセスでHPダメージを与えられなかった場合はメインプロセス終了後、［SL×5］点のHPロスを受ける。							
ディビレテイト	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	対象が行う判定に-1D6する。							
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象のリアクション判定後のダイスを1つ減らす。（ダイスが0個になった場合は達成値0）							
アニスゼティク	1	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合［縛鎖］を与える。［縛鎖］はこのスキルの対象が与えることに注意。							
ピアシングペイン	1	15	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	武器攻撃のダメージロール直前に使用する。その攻撃を貫通ダメージに変更する。							
ファストチャンネル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	《サンドクラウド》《タングル》《フォッグミラージュ》の使用回数を1増やす							
	1							
効果：								
イモビルマジック	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果	:魔法攻撃のダメージに+［SL×10］する。ただし、貴方は自動的に待機となり、移動を行えない。この効果は魔法攻撃のダメージロールを行うか、ラウンド終了時まで維持する。							
	1							
効果：								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定に+1D6							
太陽	1	10	マイナーアクション		自身	-	シナリオSL+1	
効果	:奇跡。そのメインプロセスの間あなたの行うあらゆる攻撃のダメージロールに+SLDする。さらにその攻撃の対象が《妖魔、魔獣、魔族、邪神》でダメージを1でも与えた場合HPを[SL×3]点回復する。							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	はったりや嘘を見抜く等の【精神】判定に+1Dする							
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中の達成値に+1する。							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	MPポーション5本orハイMPポーション2本を取得する。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が［【筋力基本値】×2］になる							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5する。							
アナライズエリア	1	6	メジャーアクション	-	自身	魔術判定	-	
効果：	警戒行動を行うことが可能となり、その判定を【知力】で代用判定する。シーン継続							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知の判定に+1D6する。							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】に+CLする。							

キャラクター名
ヴェルトール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストームソーサリィ	1	16	ムーブアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：　「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程：1Sq」に変更する。								
マジックスピナーⅠ	1	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：　フェイト1点消費。《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
マジックスピナーⅡ	1	-	フリーアクション	-	効果参照	自動成功	-	
効果：　フェイト1点消費。あなたが行う魔法攻撃の対象が行うリアクション判定に-1D6する。								
フックダウン	1	3	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：　「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：　スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1D6する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								