キャラクター名
シロクニ＝モーティブ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	3-4-2　競い合う友人がいた		
経験点	500		1-4-4　両親に愛されて育った		
			3-2-1　異種族の町で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	3			6	1
		敏捷度	6			9	1
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	7			12	2
心	11	知力	9			20	3
		精神力	12			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
精巧な人形	○□□○□□
羽ペン＆インク＆羊皮紙5枚	○□□○□□

救命草x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　天然石の首飾り	里から出る際に両親からもらったもの
背中　ロングマント	あった方が見た目かっこいいじゃんとPL談
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

PL：けびいし

少し昔のこと、とある人間の冒険者がエルフの里へ迷い込んだ際に恋に落ちそのまま里で暮らし始めました
そんな夫婦の子宝があなたです、両親は一人っ子であるあなたにとても愛情を注いで育てました。
エルフの里の教育を受け育ったためか身体能力はさほど高くありません
しかしそれを補って余りある頭脳を手に入れました…が、父親に似たのか手先は不器用なままです
教育により野伏<レンジャー>としての最低限の知識はもっていますが、実践は苦手なようです

また、あなたには知恵を比べあうエルフの友人がいました
彼とは試験の点数から魔力の高さまで競い合える良い友でありました
そんな友人がある日、勝負を持ちかけてきました

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟