

キャラクター名
アルトネア=バーンシュタイン

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	10
アザースークエンス	アンビュラス	性別	
出生タイプ		年齢	18
出自	事業家	運命	神秘
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	2	8	38 %
知	6	0	2	8	38 %
敏	6	0	2	8	38 %
運	15	18	5	38	68 %

HP	86
MP	93
移動時 ウィル	15
戦闘時 ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	鎖帷子								3
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ラッキーダ임								
能力値+ボーナス		30	0	11	30	0	11	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		30 %	0	11 %	31 %	6	11 %	8	13
総計(2)		30 %	0	11 %	30 %	0	11 %	8	13
総計(両)		30 %	0	11 %	31 %	6	11 %	8	13

所持品	
活動基本装備	
メンタルストリーム	
メンタルドリンク	
レッドピル	
グリーンピル	
所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果：「前提ベースとアザースークエンスが同じ あなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できない あなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなる このアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる」に変更							
ブースト・タフネス	5/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	4/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
モア・ファースト・エイド	1/1	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：前提：《ファースト・エイドLv3》以上《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でもこのアーツと同時に使用する事で《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる							
スフィア・アンビュラス	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
アンビュラス・マスター	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：前提：《マスターハンドLv1》以上及び《スフィア・アンビュラスLv3》以上あなたが《スフィア・アンビュラス》で対象を拡大する時2体分のMPを支払うことで《スフィア・アンビュラス》で拡大可能な任意の数まで対象を拡大できる							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
メンタル・ヒーリング	3/3	6	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘中に使用できる対象のウィルを[アーツLv]d6点回復する							
レジーム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
レストレーション	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： バステ回復							
クロニクル	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	3	
効果：							
Mアクセラレーション	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ターン終了時MPを[AL]d6回復する							

瑕疵：極端

事業家であるマリオル=バーンシュタインの一人娘。
基本的に心優しい少女であるが時に奇行に走ることもある。

