キャラクター名: 九条　創

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	21	性別	男性
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自	名家の生まれ	経験	永劫の別れ	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	2	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切の古太刀	白兵	1r+12	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：遺産継承者	P	N		
大事な家族写真	P 遺志	N 悔悟		
PC□	P 信頼	N 疎外感		
金狐のブランと銀狐のノワール	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：ウロボロス	3	2						
効果：	C値-Lv（下限値7）する。							
コントロールソート：白兵	1	2						
効果：	このエフェクトを組み合わせた〈白兵〉の判定は【精神】で判定を行える。							
原初の赤：アタックプログラム	3	2（3）						
効果：	命中判定の達成値＋[Lv×2する。]							
原初の黒：フルインストール	3	5（6）						
効果：	そのラウンドの間、あらゆる判定のダイス＋[Ｌｖ×3]個する。1シナリオ1回まで使用できる。							
L：ウロボロス	3	2						
効果：	C値-Lv（下限値7）する。							
原初の緑：切り払い	1	1（2）						
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行える。							
無形の影	1	4						
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。1ラウンド1回まで使用できる。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名前：くじょう　たくみ

生まれは神奥島の名家だった。
でも、ある日の事故で家族や大事だと感じたモノすべてが一瞬にしてなくなった。
それで、誰とも関わる事をしなくなった。誰も信用しないと考えた。
そんな風に、自分の周囲で犠牲を出さないために寄せ付けないようにし始めた。
それでも、うざ絡みをしてくるのがPC□だった・・・
いつもいつも嫌がっても近寄ってくるから、とても苦手だった。
だからこそ、単独で生存能力や継戦力含めて並みのエージェントでは真似の出来ない事をできるようになった。
結果的に、単独行動が多い印象やワンマンプレイする問題児として煙たがられていた。

そんな俺にも、友達と呼べる存在が二匹だけ居た。
それが、金色の狐ブランと銀色の狐ノワール達は人懐っこいヤツで可愛い奴らだ。
あの二匹で居る時は素直に笑顔になれる、荒んだ心が癒されるようだ。
そして、中学生最後の修学旅行で本土に渡って嫌々だが観光することになった。
偶然、よく分からない子どもが暴走してたから被害を抑えるために仕方なく制止した。
それがきっかけかもしれない・・・。
少しずつだが考え方を変えるようになり、相棒と呼べる人物が隣に居たり・・・。
多分だが、中学生時代の自分ではありえないような事しているのは間違いないだろうと思う。