

キャラクター名  
アーサー・エドワード・ウェイト

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	9
冒険者Lv	5	経歴	「魔剣の迷宮で迷子になったことがある」		
経験点	5710		「競い合う友人がいた」 「役に立たない得意技がある」		

技	4	器用度	6	成長	2	他修正	能力値	12	ボーナス	2
		敏捷度	6	2		12	2			
体	7	筋力	5	1		13	2			
		生命力	9			16	2			
心	11	知力	17	3		31	5			
		精神力	8	2		21	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	3		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技		魔法誘導	223	p		p
		魔法収束	227	p		p
		魔法制御	222	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【堅陣の構え】	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	13835 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 軍師徽章	
右手 妖精の宝石(炎)	
腰 妖精の宝石(光)	
足	
その他	

装備品	説明
左手 妖精の宝石(風)	

— その他メモ —

[HO3]  
魔法の研究費をしていた彼の両親は、研究費として多額の借金を抱えていた。遺産として望まぬ借金を背負ったアーサーはひとつの妙策を思いつく。「私に良い考えがある。必ずや持ち金を倍にしてみせよう」自信満々にそう言い切った彼は情け無しの金を握り締め、何処か(ガジ)へと姿を消す。アーサーが帰ってきた時、彼の借金は倍になっていた。「馬鹿な…。この私の策が外れたというのか・・・」

結果、アーサーは借金取りに捕まった。兎肉として明日の市場に並ぶのかという所で、借金取りからとある提案をされる。「実は誰もやらないがらない仕事ひとつあるんだ。それを完遂できたら借金を白紙に戻してやる」通常的手段では決して返せない額の借金。腐った糞だと知りつつも彼はそれに手を伸ばすしかなかった。

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚