キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自	商人	**運命**	試練	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	16	2	2	20	55 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	39
MP	36
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１	フルーレ		7						
武器２									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		38	3	8	28	0	3	20	0
アーツ								20	
その他									
総計(１)		38 %	10	8 %	28 %	0	3 %	42	0
総計(２)		38 %	3	8 %	28 %	0	3 %	42	0
総計(両)		38 %	10	8 %	28 %	0	3 %	42	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：　630　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
スピードスター	4/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							