キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴	命を救われたことがある		
経験点	4000		有名人の友達がいる（いた）		
			異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3			7	1
		敏捷度	2			6	1
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	5			12	2
心	11	知力	16			27	4
		精神力	11	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

貴方はミラボア王国出身のタビットである。
父親は研究者であり、「知識の井戸」に度々潜っていたのだが
貴方が３歳の頃、「知識の井戸」に潜ったきりそのまま帰ってくることはなかった。
誰も彼もが父親は死んでしまったのだと言う中、母親だけはずっと帰りを待っている。
貴方はそんな母親と二人で暮らしていた。

貴方は魔法学院で学んでいたが、周りに比べれば明らかに優秀であった。
そのために自分の力を過信してしまった貴方は、ある時にこっそりと
「知識の井戸」に挑む冒険者に紛れ込んで足を踏み入れてしまう。
父親が命を落としたと思わしき場所を見ておきたかったのだ。
しかしその冒険者達は、奥に進みすぎたが為に井戸の中に潜む魔神によって全滅。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟