キャラクター名
黒糖カイジ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	２１

出自	博打打	**運命**	理知	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	6	5	26	61 %

HP	58
MP	45
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アブゾーバー				1	6			
武器２	アブゾーバー				1	6			
防具	ディスティニー								7
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		19	0	13	42	0	13	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		19 %	0	13 %	43 %	6	13 %	6	7
総計(２)		19 %	0	13 %	43 %	6	13 %	6	7
総計(両)		19 %	0	13 %	44 %	12	13 %	6	7

所持品			
活動基本装備			
グリーン			
レッド			

所持金： 4144	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ギャンブル	5/5	0	アクション	自身	自身	0	
効果： 【運】判定を行い成功すれば[200xAL]シルバーを得る。失敗したら同額を失う。1シナリオ1回まで							
リゾリューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 意志の強さが試される【運】判定に+[10xAL]%							
アドバーシティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が5以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

・インスタント（IN）
行動手番を消費せず、宣言すると同時に使用できます。
ルール上の処理の途中でも割り込んで使用し、効果を発揮することができます。
戦闘中であればどんな処理の途中でも使用できますし、戦闘中以外の場合でもとっさの反応として使用することができるでしょう。