

キャラクター名
イナツマ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	200				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	5		22	3
体	15	敏捷度	8			15	2
		筋力	6	5		26	4
心	8	生命力	4	2		21	3
		知力	8	1		17+1	3
		精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	4		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	
パラミス	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス			-3	9
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	9	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
緑のアルケミストカードAx6	○□□○□□
緑のアルケミストカードBx2	○□□○□□
5点石x2	○□□○□□
メングル召還・送還セットx2	○□□○□□
まこうそうx2	○□□○□□
ワイン	○□□○□□

ヒーリングポーション報酬x2	○□□○□□		
アビスミニオンズ召還・送還セット	○□□○□□		
消費	○□□○□□		
赤A	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	420	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+ 4	10	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 装飾品・耳 効果・聞き耳判定に+2という
顔	封入具(章)
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	アルケミスターキット

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--