キャラクター名: リーベ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	典型的なナイトメア同様、忌み子として捨てられ孤児院に引き取られる。		
経験点	1500		現在は孤児院の稼ぎ頭として冒険者になり、経営を支えている。		
			楽して金が手に入ると思って習得したアルケミストは、逆に金欠の要因になり後悔している。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 4	11	5	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカード/Bx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟