キャラクター名

ミンチマシーン19号

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		処刑強行（平気）		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
		血肉滴る（狂気の造形）		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドール
		シュレッド（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
		切れ味抜群（悪食）		オート	なし	効果参照	自身の攻撃よって発生させた切断判定は出目ー2される
		電源		オート	なし	自身	最大行動値+2
		装甲板		オート	なし	なし	なし
		装甲板		オート	なし	なし	なし
		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」を無効化してよい
		外付け電源（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		粘菌エンジン（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		粘菌エンジン（リフレックス）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		装甲板（よぶんなにく）		オート	なし	なし	なし
		装甲板（よぶんなにく）		オート	なし	なし	なし
		装甲板（よぶんなにく）		オート	なし	なし	なし
		処刑開始（携帯型バッテリー）		オート	なし	自身	ターン開始時、このパーツを損傷させてよい。 そのターン中のみ最大行動値+2。