

キャラクター名  
蛭丸

プレイヤー名  
 

<b>ポジション</b>	オートマトン	<b>享年</b>	???
<b>メインクラス</b>	ロマネスク	<b>暗示</b>	渴望
<b>サブクラス</b>	タナトス	<b>寵愛点</b>	26

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	11

記憶のカケラ	内容
【動く死体】	あなたは誰かの死を悼む、目の前で死んでしまったあの人の、誰か思い出せないあの人の、けだらあ、あの人の死体が起き上がる。動き出す、生き返ったのかと思つたあなたを、その人の爪と歯が襲った、
【最終戦争】	どういつ立場にいたのだろう、あなたは人類の最後について傍観者の知識と記憶がある、どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらであるが……あなたは覚えてるのだ、
【生き地獄】	???

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	1	0	1
<b>変異</b>	0	0	0
<b>改造</b>	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(こんのすけ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
愛染国俊	信頼	3 ①②③④⑤	
明石国行	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意のパーツを1つ破壊、後に行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバで攻撃判定において、出目を+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	なし	行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	なし	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スチールボーン		ダメージ	0	自身	防御+1、切断無効
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		【蛭丸】※パイルバンカー		アクション	2	0	白兵+2、防御無効、対象は移動+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメ+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			