キャラクター名

蛍丸

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	???
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
【動く死体】	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。けれどああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
【最終戦争】	どういう立場にいたのだろう。あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか。おぼろげながらであるが……あなたは覚えているのだ。
【生き地獄】	???

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(こんのすけ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
愛染国俊	信頼	3	①②③④⑤	
明石国行	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意のパーツを１つ破壊、後に行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で＋1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバで攻撃判定において、出目を+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	なし	行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	なし	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スチールボーン		ダメージ	0	自身	防御+1、切断無効
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」腕にある白兵・肉体攻撃マニューバのダメージ+1
腕		【蛍丸】※パイルバンカー		アクション	2	0	白兵+2、防御無効、対象は移動+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメ＋2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			