

キャラクター名  
イレース

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	7
アザーシークエンス	サジタリア	性別	女
出生タイプ		年齢	16
出自	隊商	運命	旅/極端
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	4	9	44 %
敏	15	12	2	29	64 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	58
MP	83
移動時 ウィル	12
戦闘時 ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	マスカレード								9
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	ストームブリンガー								
	能力値+ボーナス	26	0	3	42	4	9	29	0
アーツ									
その他						30			
総計(1)		26 %	0	3 %	43 %	38	9 %	29	9
総計(2)		26 %	0	3 %	42 %	34	9 %	29	9
総計(両)		26 %	0	3 %	43 %	38	9 %	29	9

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	
携帯食料	
焼きそばorたこ焼き20人前	
所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
デモリッション	2/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	無機物の破壊に関する【体】判定に+20×[アーツLv]%						
	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：	エキスプロイヤー→サジタリア						
トランスミューテーション	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	キャラクター作成時のみ取得可能 アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え						
イラプション	3/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	[5xAL]までのHPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したHP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ						
エキスプロージョン	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	前提:《イラプションLv3》以上または《タイラントLv3》以上《イラプション》の効果の「+[消費したHP]ダメージ」を「+[消費したHP×2]ダメージ」に《タイラント》の効果の「+[消費したMP]ダメージ」を「+[消費したMP×2]ダメージ」に変更する						
スフィア・エレメンタラー	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
リーンフォース【雷】	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ						
タイラント	3/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	[5xAL]までのMPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したMP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ						
フォースエレメント	1/1	0	パーマナント	遠距離	味方全体	0	
効果：							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	エナジーショットとフォアフロントのコストを-1						
効果：							

物静かで大人しい薄幸の少女だが、華奢な見かけからは想像もつかないほど食欲旺盛。2人前や3人前では満足できないらしく、常にお腹をすかせている。(主に空腹で)体調が悪い事が多く、よく皆に心配されている。

隊商を組んで旅をしている一団の一人。ハイランダーだし稀にはアサルトエンジンに。食に対してはすごい真剣。影が薄いのでクラスメイトに忘れられがち。

「イレースです…」  
「……………」  
「お腹が空きました……」 ふうふう  
いつもお腹を空かせて体調悪そうにフラフラしている影が薄い薄幸な子です以上