キャラクター名
トキノワ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	160
冒険者Lv	8	経歴	始まりの剣を探している		
経験点	3370		故郷を知らない		
			大切な約束をしている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	2		18	3
		敏捷度	5	1		16	2
体	3	筋力	2	2		7	1
		生命力	8	3		14	2
心	13	知力	10	2		25 + 1	4
		精神力	9	6		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	4		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	4	12			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもちきに+1
耳	赤い宝石の髪飾り【専用装飾品】	長い髪を三つ編みにする。赤い宝石
顔		
首		
背中	背負い袋	冒険者セットに入ってた
右手	叡智の指輪	
腰	ベルト	ふつう
足	ブーツ	ふつう
その他	ポンチョ	ふつう

	装備品	説明
左手		
	兎のぬいぐるみ	魔法の発動体、名前は「アル」

その他メモ

幼いころ森に遺棄されていたのか忘れられていたのか定かではないが別のエルフの里で生活していた。
16歳になった日、育ての母からその言葉を告げられ、自分の故郷を探す手がかりを求めギルドに入る。
その故郷が解るかもしれないと思い、伝説の始まりの剣を探している。私物にはせず、触れるために。
また、育ての母と別れる際、「必ず自分の故郷を見つけ、報告をします。」と約束をした。
些細な約束かもしれないがそれが彼にとっては一番大事な約束かもしれない。
ぬいぐるみの「アル」は森で拾われた時からいたぬいぐるみ。
冒険者になるにあたって魔法の発動体にすることでいつも一緒。
魔法と観察が比較的得意。
最近は操霊魔法も取得。

漆黒を纏いし月光に導かれし月見帝に入ってる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トキノワ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セットx100	○□□○□□
たいまつx2	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
水袋	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
漆黒に纏いし聖騎士の証	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔化された樫の木	○□□○□□
油	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
魔晶石（大）x3	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔晶石（小）	○□□○□□
魔化された樫の木	○□□○□□
叡智の指輪	○□□○□□
オリーヴの帽子	○□□○□□

所持金	14020 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
専用装飾品　髪飾り	50

名誉点 所持 264 /合計 314